JHV
JAPAN HOME VIDEO
Atlantia
アトランティア
MANUAL

CONTENTS

イントロダクション

●御挨拶

この度は『ATLANTIA』をお買上げ頂きまして、まことに有難うございました。

本商品の発売に当りまして、弊社と致しましても品質には万全を期しておりますが、運送時の事故などやむを得ない事情により、一部不良品が出る場合がございます。ご購入頂きましたソフトでもしトラブルがございましたら、第7章のユーザーサポートの規定に基づきましてサポートさせて頂きます。

よろしくお願いします。

●ゲームの目的

このゲームは、遭難した大型客船アトランティア号の中から脱出を体験する、アドヴェンチャーゲームです。

あなたは船に乗り込んだ雑誌記者ガイ·マクニールとなり、様々な人との出逢いや決断をこなしつつ、救命ボートのある上部デッキを目指さなくてはなりません。沈みきる前にボートに乗れない場合、あなたを待っているものは『死』です。

ただし、ボートに乗る事以外はかなりの部分、あなたの裁量にゆだねられます。どんな結末を見る事になるか、主人公はどういった人物なのか？

決めるのはプレイヤーであるあなた自身です。

●商品構成

このパッケージには以下の物が入っています。ゲームをはじめる前にご確認下さい。

1：『ATLANTIA』ゲームディスクA～G　7枚

2：『ATLANTIA』マニュアル　1冊

3：『ATLANTIA号』船内見取図　1枚

4：アンケートはがき　1枚

5：ユーザーサポート依頼書　1枚

第1章　準備

●ゲームを始めるために必要なものは

パソコン本体

PC-9801VX/UX (NEC)以降
P C-286VF (EPSON)以降

ディスプレイ

アナログRGB専用
＊デジタルRGB、ハイレゾモードには対応していません。

マウス

バスマウスが必要です。
シリアルマウスには対応していません。
キーボードはハードディスク起動時のみ使用します。

ディスクドライブ

ハードディスクを使用しない場合は２ドライブ必要です。

音源ボード

ＦＭ音源ボードに対応しています。ＦＭ音源が内蔵されていない機種をお持ちの方は、NEC純正の音源ボード（PC-9801-26K）をご用意下さい。

メモリ（ハードディスクで使用する場合）

空きメモリが520KB以上、空き容量が10MB以上必要です。
＊メモリが足りない場合は、デバイス関係をはずし、メモリを520KB以上に設定して下さい。
＊容量不足の場合は不用なファイルを削除して、空き容量を10MB以上にして下さい。

RAMドライブをご利用の場合

RAMドライブ搭載機でプレイされる場合は、Ａディスクを RAMドライブにコピーして下さい。立ち上げの際にはフロッピーディスクドライブにＢディスクを入れて下さい。ゲーム中は画面の指示に従ってディスクを交換して下さい。

●ハードディスクユーザーの方へ

ハードディスク上にMS-DOS環境が整っていて、最低10MBの領域が確保できれば、本ゲームのインストールプログラムを起動して、プログラムをハードディスクに組み込む事ができます。

ハードディスクにゲームをインストールすれば、ディスク差し替えの煩雑さがなくなり、快適にプレイする事ができます。

●インストール手順

・まずMS-DOSを立ち上げます。

・フロッピードライブ1にAディスクを入れ、カレントドライブをフロッピードライブ1に移し、コマンドプロンプト（>）の後に次のように入力して下さい。

>INSTALL

リターンキーを押すと、インストールプログラムのメニュー画面になります。

・画面の指示に従ってディスクを交換していきます。

・全てのディスクが正常にコピーされましたら、

インストール処理が終了しました

というメッセージが表示され、ハードディスク内に

ATLANTIA

というディレクトリーが作成されます。これでインストール作業は終了です。ゲームデータは全てこのディレクトリーに入っています。

●ご注意とお願い

インストールプログラムの操作方法や操作手順を間違えますと、もともとハードディスクに入っていたデータやプログラムを、消去したり破壊したりしてしまう恐れがありますので、充分な注意が必要です。もしプログラムに異常が発生しても弊社では責任を負いかねますので、大事なデータはバックアップをとってから、インストール作業を始める事をお勧め致します。

第2章　ゲームの起動・終了

●アトランティアを起動します。

（フロッピーディスクでプレイする場合）

パソコン本体の電源を入れ、Aディスクをフロッピーディスクドライブ1に、Bディスクをフロッピーディスクドライブ2に入れて、リセットボタンを押します。

（ハードディスクから立ち上げる場合）

パソコン本体の電源を入れ、インストールしたディレクトリーにカレントディレクトリーを移します。

>CD ATLANTIA

リターンキーを押したら、次に

>A T

と入力してリターンキーを押せば、ゲームがスタートします。

（メモリが足りない場合）

ハードディスクから立ち上げると**メモリが足りません。**と表示され、ゲームがスタートできない場合があります。これは本体のメモリ不足が原因ですが、メモリボードを追加しても対処できません。**MS-DOS**起動時に追加機能を登録しているために起る現象ですので、デバイス関係をはずし、メモリに空きを作った上でもう一度お試し下さい。（ハードディスク内の**CONFIG. SYS**ファイルと**AUTOEXEC. BAT**ファイルのバックアップを取った上で削除し、**ATLANTIA**のディレクトリー内の**CONFIG. SYS**をルートディレクトリーにコピーしてからゲームを始めて下さい。**AUTOEXEC. BAT**は必要ありません。

●スタート画面　（社名ロゴの後、メニューが出ます。）

・最初から始める場合は" **START** "を選んで下さい。
・前回の続きから始める場合は、" **CONTINUE**"を選んでからプレイしたいデータを選択して下さい。

●導入イベント

初期メニューで" **START**"を選ぶと、編集部のシーンからゲームが始まります。（操作方法は通常画面の項を参照して下さい）

●終了する場合

移動画面で右クリックするとシステムメニューが表示されます。" **END** "を選んでクリックし、" **YES**"を選んで下さい。

第3章　**基本操作**（操作はすべてマウスで行います）

●通 常 時

・マウスでコマンドを選択し、画面上の対象物をクリックします。

・コマンド

LOOK：物を見たり、調べたりする時に使用します。

TALK：前にいる人物との会話に使用します。ドアごしに会話する場合もあります。

WORK：ドアをノックしたり、ノブを回したり、何かを壊したりする場合などに使用します。他にも"GET"や"MOVE"の範疇に収まらない行動はこのコマンドを使用します。

GET：アイテムを取る時に使用します。

MOVE：対象物を動かす時に使用します。

ITEM：持っているアイテムを使います。クリックするとアイテムの一覧表が表示されるのでその中から選択し、左クリックで決定して下さい。右クリックでキャンセルできます。手持ちのアイテムが10個以上ある場合、右クリックで次のページが表示されます。

EXIT：その場を立ち去る時に使用します。

●移動時

・画面右下の十字コマンドをクリックし、キャラクターを上下左右に動かします。

・右クリックでシステムメニューが表示されます。

SAVE：データを保存します。ファイルは5つまで作成できます。

LOAD：前回のデータをロードします。

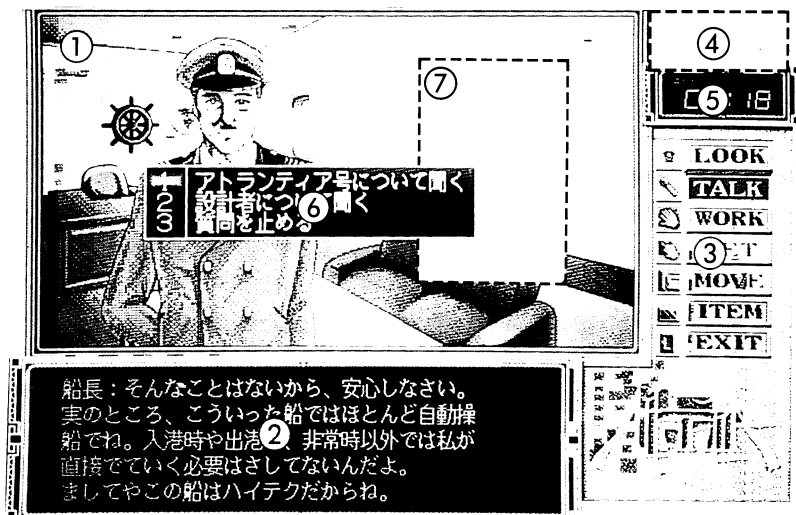
FOOTWORK：マップ上での移動速度を変更します。（5段階）

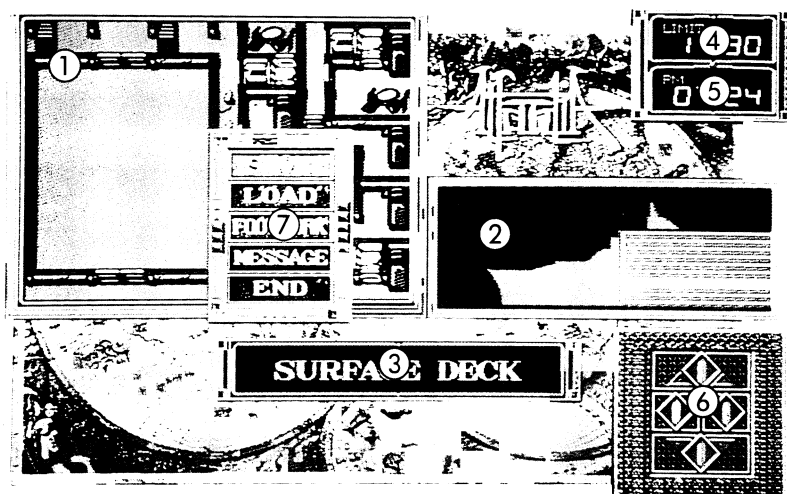
MESSAGE：メッセージの表示速度を変更します。（5段階）

END：ゲームを終了します。

※お手持ちの機種の処理速度に合せて、FOOTWORK・MESSAGEの設定を変えれば、より快適にプレイできます。

第4章　画面の見方

●通常画面

①グラフィック画面・・・・今いる場所の様子が表示されます。
②メッセージ・・・・・・・・メッセージが表示されます。
③コマンド・・・・・・・・・コマンドです。実行したいものを選んで下さい。
④タイムリミット・・・・・沈没までの残り時間を表示します。(爆発後のみ)
⑤時計・・・・・・・・・・・現在の時間（ゲーム中）を表示します。
⑥選択肢ウィンドウ・・・・選択肢がある場合、自動的に表示されます。
⑦アイテムウィンドウ・・・ＩＴＥＭコマンドを選ぶと表示されます。

●移動画面

①マップ画面・・・・・・・今いる地点の２Ｄマップです。移動アイコンをクリックすれば、画面内を移動できます。何かある場合は自動的に通常画面に切り替わります。

②現在位置・・・・・・・・主人公がいるのが、どの階層か、船首側か船尾側かをあらわす船の断面図です。

③フロア名・・・・・・・・主人公がいるフロアの名前です。

④タイムリミット・・・・・沈没までの残り時間を表示します。(爆発後のみ)

⑤時計・・・・・・・・・・現在の時間（ゲーム中）を表示します。

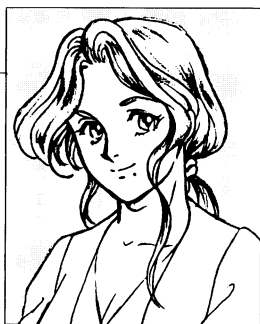
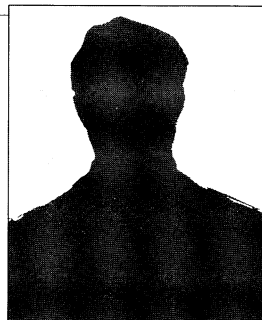
⑥移動アイコン・・・・・・進む方向を指示するためのアイコンです。

⑦システム・・・・・・・・右クリックで表示されます。SAVE・LOAD・ENDの他FOOTWORK・MESSAGEの設定変更ができます。

第5章　キャラクター紹介

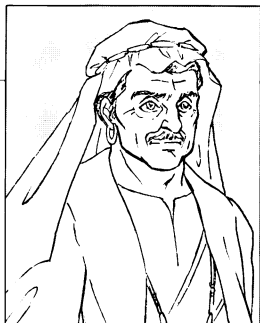
このゲームには総勢69名のキャラクターが登場します。ここでは主人公及び、序盤に登場するキャラクターの一部を紹介しておきましょう。

ガイ・マクニール【ガイ】

ニューヨークの大手出版社バーストの記者。
このゲームの主人公です。
中流・上流向け一般誌フェームの編集部に勤務しています。
容姿・年齢・性格等は特に設定されておりません。どういったキャラクターになるかはあなたのご想像と行動におまかせします。

キャサリン・クレイ【キャット】

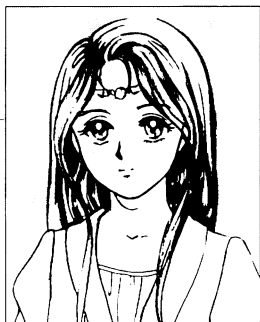
ダイアン・ハーバースタジオに助手として勤務。
主人公の序盤のパートナーで、ガイド役でもあるフォトグラファーです。
年齢は20代半ば、気の強い男勝りの女性です。

ジョージ・セーガル【船長】

貨客船アトランティア号のキャプテンです。
温厚な初老の紳士です。

ラシド・アル・カッシム【首長】

アラブの産油国ハールートの首長。アトランティア号の所有者です。
親米的な政策をとっており、アラブでは特殊な存在で、カリスマ性と人間味を持ち合せた好男児です。事件発生後は主人公と共に行動することになります。

サシャ・アル・カッシム【サシャ】

ラシド首長の一人娘で、15才の神秘的な美少女です。
おとなしく、人見知りなところがあります。
外交官のアリと婚約しています。

他にも数多くの人物との出逢いが待っています。
ただし、プレイヤーの行動によってはあえない人物もいます。

第6章　アトランティア号へのご招待

●アトランティア号概要

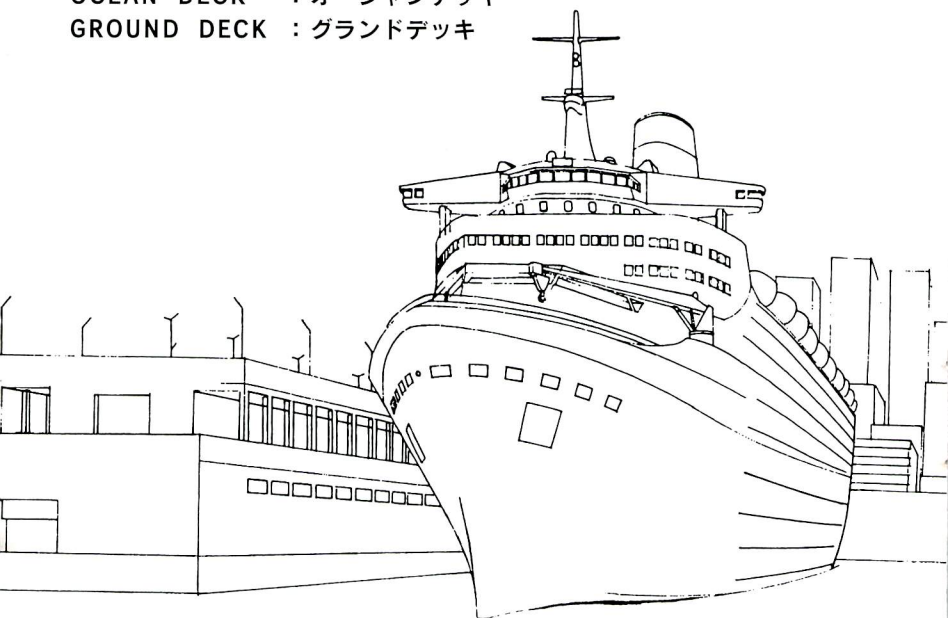
所有者：ハールート首長国　母港：ニューヨーク

全長：876.7フィート　排水トン数：67,000 t

乗務員数：780名　乗客数：2,754名　救命ボート：24艇

●デッキ名

船のフロアは1階・2階といった表示ではなく、各フロアの名称で表示されます。

HURROUT DECK：ハールートデッキ
BOAT DECK：ボートデッキ
MARINE DECK：マリンデッキ
UNIVERSE DECK：ユニバースデッキ
ATLANTIA DECK：アトランティアデッキ
FAIR DECK：フェアデッキ
SURFACE DECK：サーフェスデッキ
OCEAN DECK：オーシャンデッキ
GROUND DECK：グランドデッキ

●各デッキの特色

・ハールートデッキ

船長室、ブリッジ（船橋：船の操縦室）などの重要機関をはじめ、日光浴のできるサンデッキや病院など、乗客のための設備も充実しています。
このデッキにある船室はVIP用のスイートと一等船室です。

・ボートデッキ

一等船室の他、ショッピングモールやレストランなどがあります。
船の外周部のデッキには救命ボートが設置されています。

・マリンデッキ

シアターやカジノ・カフェテリアなど乗客向けの設備が充実したフロアです。メインダイニングは、大規模なパーティなどにも利用されます。
このフロアにある船室は二等船室です。

・ユニバースデッキ

二等船室の他、プールやバー、ダイニングなどのあるフロアです。
このフロアにあるパーサーズオフィスでは、船内の案内をしてくれます。

・アトランティアデッキ

三等船室と乗客用のロビーがある他は、これといって特色のない宿泊用のフロアです。

・フェアデッキ

乗船窓口と、その前のロビーの他はほとんど三等船室だけのフロアです。

・サーフェスデッキ

三等船室が並んでいるだけのデッキです。

・オーシャンデッキ

このフロアも宿泊施設中心のフロアです。中央には、ブリッジなどのカードゲームを楽しむためのカードルームがあります。

・グランドデッキ

もっとも安価な四等船室と、乗務員用の船室がひしめくフロアです。
船尾には乗務員用のプールとジムがあります。

＊各フロアの構造については同封されている船内見取図を参照して下さい。

第7章　ユーザーサポート

●無料修理をご希望の方へ

御購入日、御購入店名、具体的な症状、御使用機種等をお書き添えの上、パッケージごと下記の住所までお送り下さい。弊社でテストプレイの上明らかにディスクに原因があると認められた場合には、無料で修理･交換致します。

ただし、無断で複製されたディスク、故意にプログラムが改造されているディスク、明らかにお客様の不注意による故障の場合等は対象外とさせて頂きますので、予め御了承下さい。

●ディスクを破損してしまった場合

もし、お客様の過失によりディスクが破損してしまった場合には、ディスク１枚につき1,000円（故障品の返送の際に同封して下さい）の手数料にて受け付けております。

●ユーザーサポート依頼書について

修理･検査の際の参考とさせて頂きますので、できる限り詳しく御記入下さい。同様の内容が記されていれば、依頼書のコピーでも、他の紙でもかまいません。必要と思われる情報を具体的に教えて下さい。

●疑問点・不審点の問い合せ先

本商品についての疑問･不審点、ユーザーサポートについて不明な点がございましたら、ＪＨＶメディア事業部までお問い合せ下さい。その際にはメディア事業部に御用がある事、もしくはパソコンソフトについてのお問い合せである事などを、予めお伝え下さい。

なお、ゲームのヒント等は一切受け付けておりませんので 、御了承下さい。
また、御意見、御希望がございましたら、パッケージ同封のアンケートはがきか、書面にて下記までお送り下されば幸いです。

ジャパンホームビデオ株式会社　メディア事業部

〒150　東京都渋谷区神宮前6-5-6 サンポウ綜合ビル4Ｆ

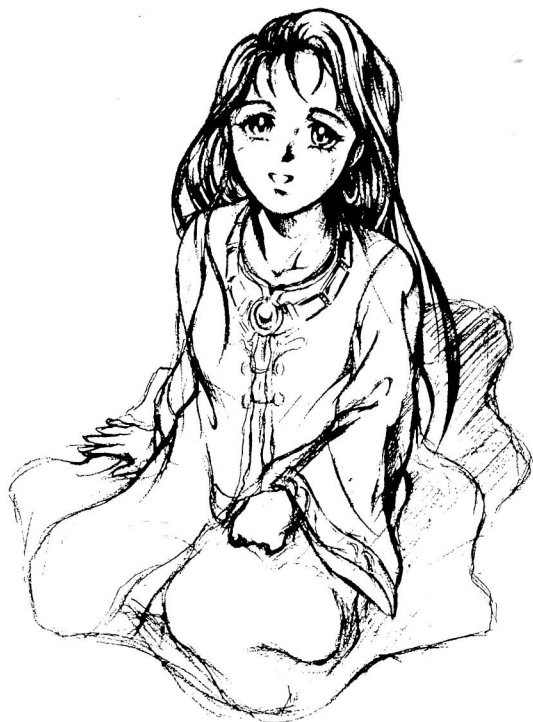
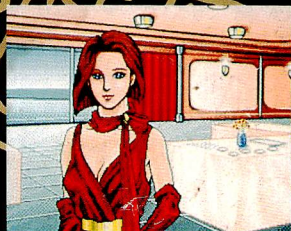
TEL：03（3486）0621／FAX：03（3486）0622

第8章　アンケートについて

この度はＪＨＶのパソコンソフトをお買上げ頂きまして、まことにありがとうございました。今後よりよい製品をつくる為、皆様の御意見をお聞かせ下さい。まことにお手数ですがアンケートはがきに必要事項を御記入のうえ、お送り下さい。

アンケートに御協力頂いた方の内、抽選で200名様にオリジナルテレホンカードを差し上げます。また、惜しくも抽選からもれた方につきましても、毎月数名様にオリジナルグッズを差し上げます。

なお、せっかくプレゼントに当選されても、住所が判別出来なかったり、記入されていなかったりする場合がありますので、御記入の際には楷書体で読みやすく、記入もれの有無を確認のうえ、御返送下さい。

よろしくお願いします。

STAFF

原案:松田 康
企画:武本 章
キャラクター原画:武本 章
BG原画:KAJI
マップデザイン:KAJI
プログラム:てーろー
CG:KAJI
　　武本 章
シナリオ:武本 章
シナリオ協力:小宮奈津子
開発アシスタント:YOUKO
　　RUMI
音楽:笠原咲奈恵
プロデュース:瀬谷 愼(JHV)
　　荻原好郎(JHV)
制作:升水惟雄(JHV)

ジャパンホームビデオ株式会社 メディア事業部

〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6 サンボウ綜合ビル4F
TEL:03(3486)0621/FAX:03(3486)0622